



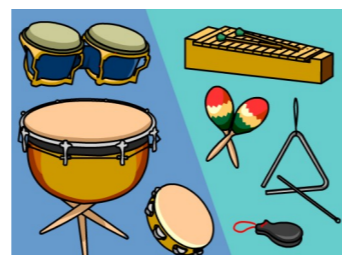
### ATELIER AUTOUR DE LA PERCUSSION ET DU CHANT

Groupe : M3 / Classes : CM1-CM2

**Animateur référent** : Txomin

**Objectifs** : Développer le sens du rythme, respect du groupe et de l'équipe et sensibilisation aux valeurs de la solidarité et de l'entraide

**Finalisation** : Représentation à la fin de chaque période



### ORCHESTRE

Groupe : M4 / Classes : CM1-CM2

**Animateurs référents** : François, Txomin

***Cette activité se déroule durant toute l'année scolaire***

**Objectifs** : Découverte de l'orchestre, persévérance et partage du plaisir et de la joie du travail en groupe

**Finalisation** : Représentation sur scène à la fin de l'année

### CENTRE DE LOISIRS - SANTÉ & PRÉVENTION

Groupe : CP1 / Classe : CP

**Animateur référent** : Lou

**Objectifs** : Alimentation & Santé

**Finalisation** : Fabrication d'un jeu de société

### CENTRE DE LOISIRS - SANTÉ & PRÉVENTION

Groupe : CP2 / Classe : CP

**Animateur référent** : Kaméla

**Objectifs** : Prévention attitudes et comportements de violence

**Finalisation** : Création de smileys



### MULTIMÉDIA

Groupe : M2 / Classes : CM1-CM2

**Thème** : Découverte de l'outil numérique

**Animateur référent** : Baptiste

**Objectifs** : Initiation aux outils numériques et prévention des risques liés à leur utilisation

**Outils** : Vidéo-projecteur interactif, tablettes



### SPORT

Groupes : E1-E2 / Classes : CE1-CE2

**Thème** : Multisports

**Animateurs référents** : Marine, Younes

**Objectifs** : Sensibilisation au respect des règles, du matériel, de l'encadrement et du groupe- Acquérir la confiance en soi par le sport pour mieux vivre au quotidien

**Tenue** : Vêtements & chaussures de sport



### CENTRE DE LOISIRS - SANTÉ & PRÉVENTION

Groupe : M1 / Classes : CM1-CM2

**Animateur référent** : Delphine

**Objectifs** : L'usage abusif des écrans

**Finalisation** : Fabrication de flyers

### CENTRE DE LOISIRS - SANTÉ & PRÉVENTION

Groupe : M3-M4 / Classes : CM1-CM2

**Animateur référent** : Mathieu

**Objectifs** : L'hygiène corporelle

**Finalisation** : Fabrication d'un jeu « Mr et Mme Propre »